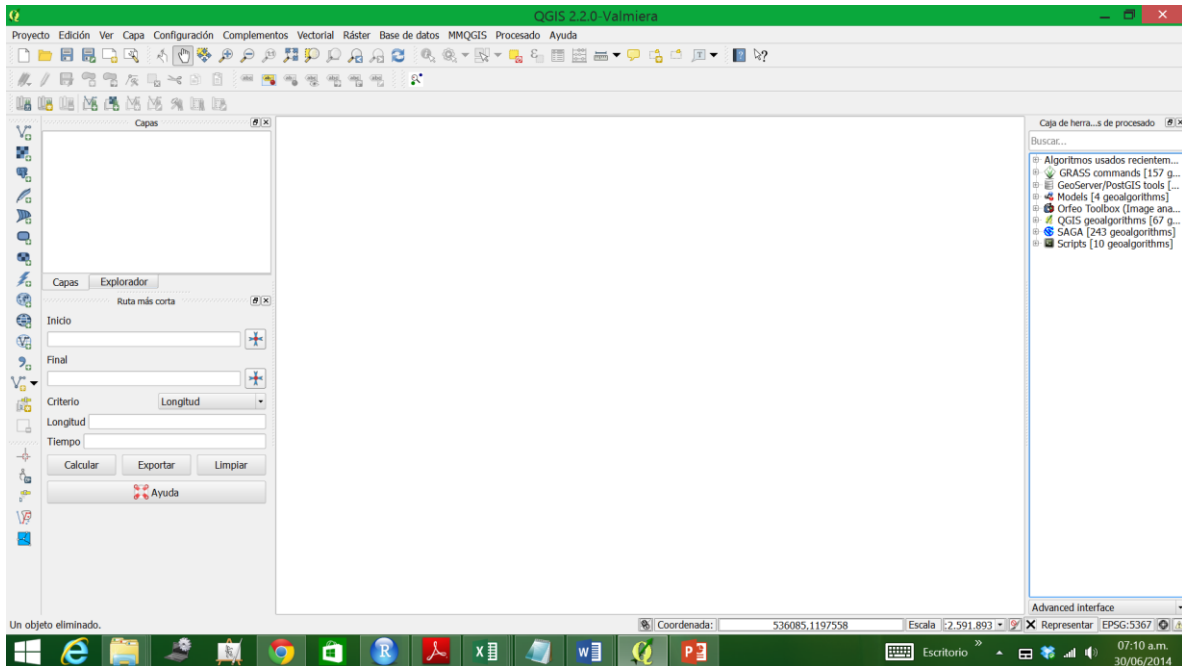


Pequeño Manual de QGIS

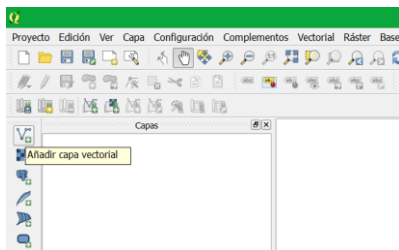
Manuel Spínola Parallada

Junio 2014

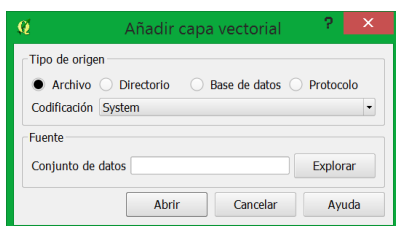
Abrir QGIS (Icono Desktop)

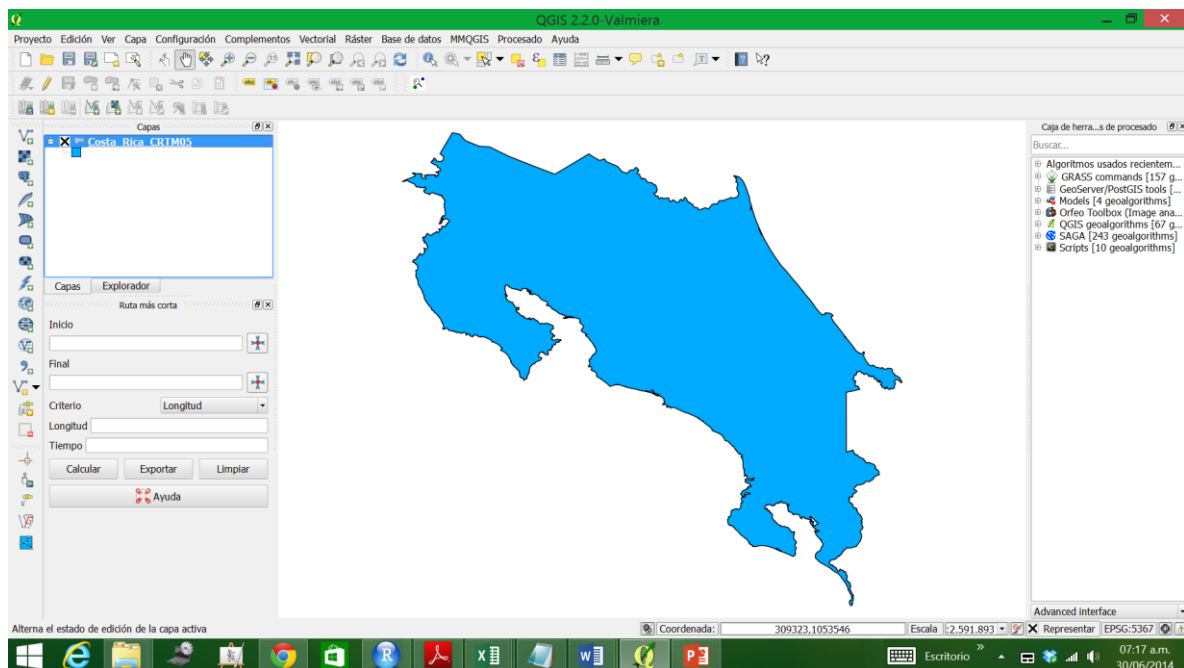


Añadir la capa vectorial (Costa_Rica_CRTM05) seleccionando el icono que se muestra en la imagen.

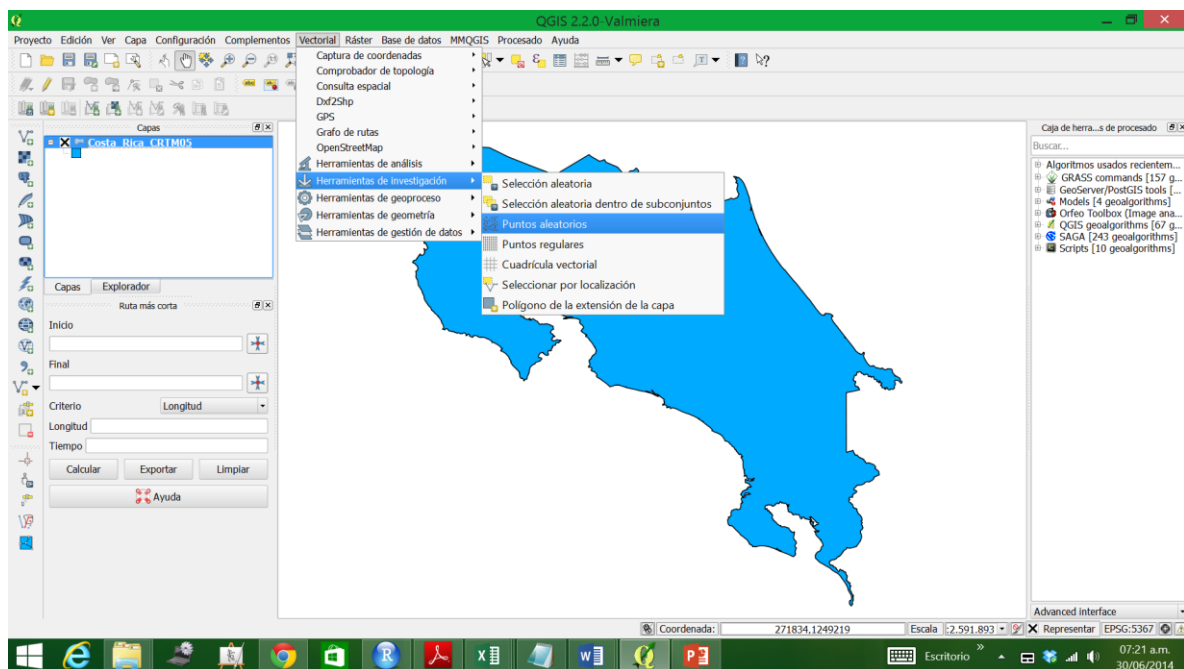


Hacer click en “Explorar” para traer la capa

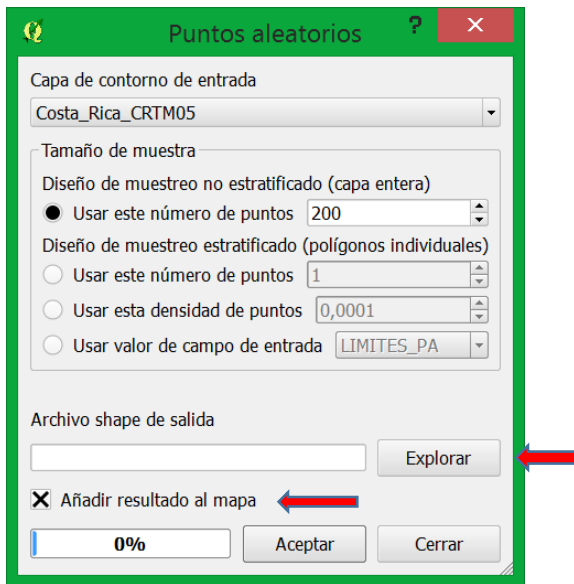




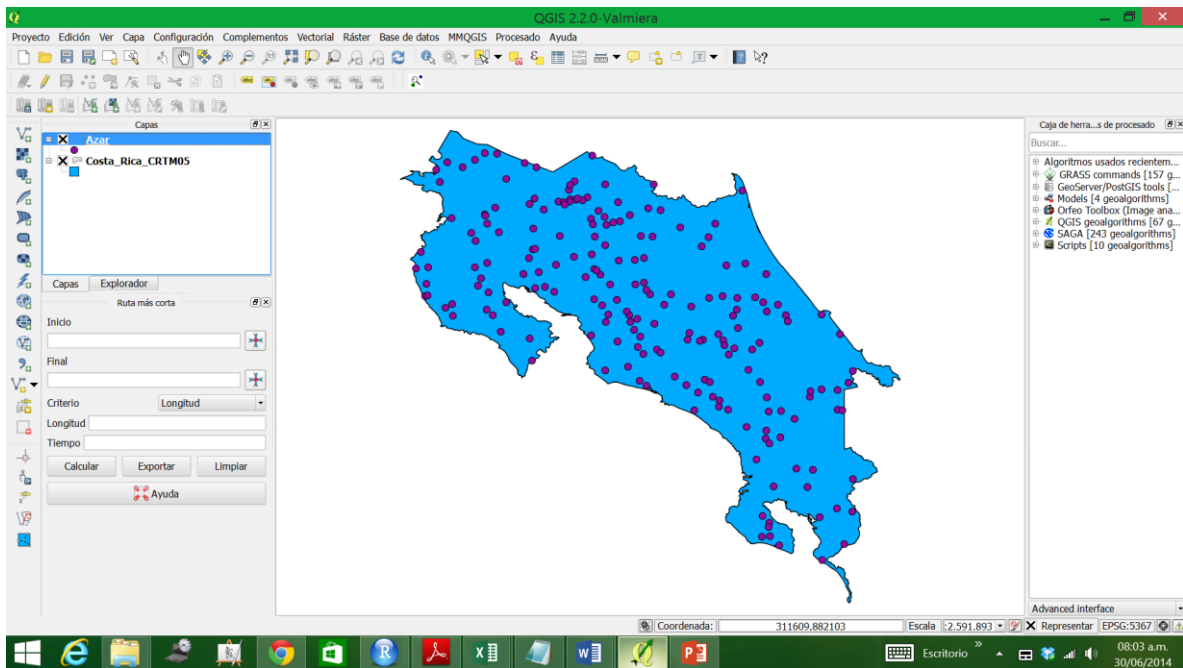
Vamos generar puntos al azar como si fueran sitios donde se registró la presencia de una especie.



Crear 200 puntos al azar (se debe poner un nombre a este archivo donde dice “Explorar” y además hacer click donde dice “Añadir resultado al mapa”).

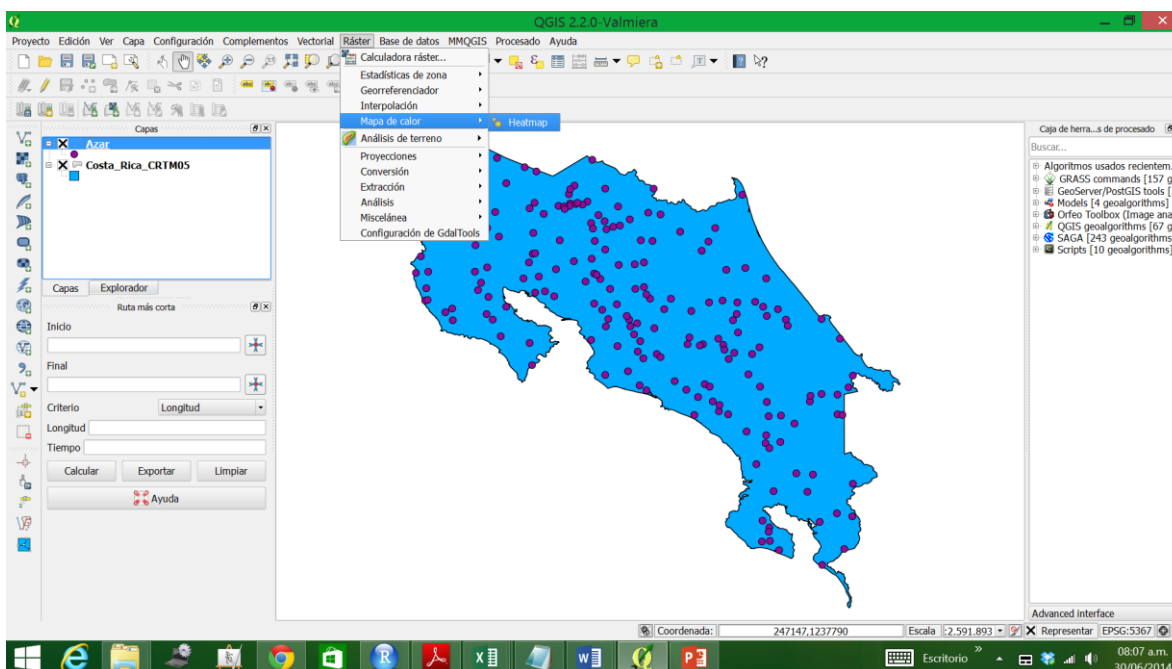


Se visualizarán los puntos de esta manera.

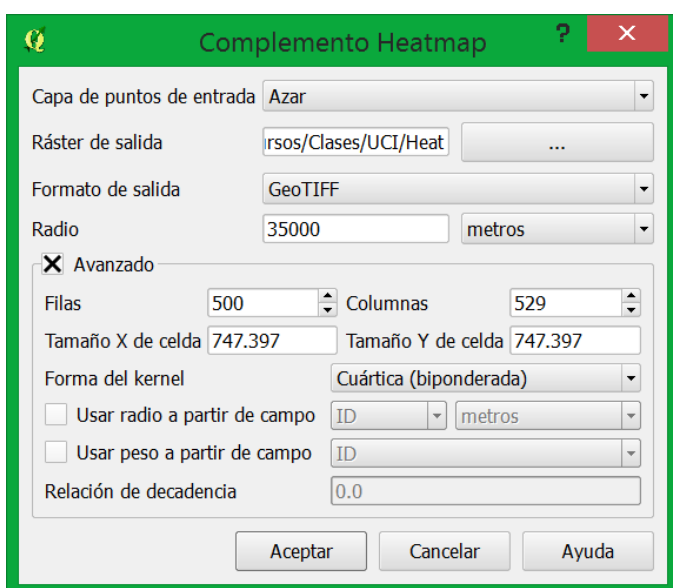


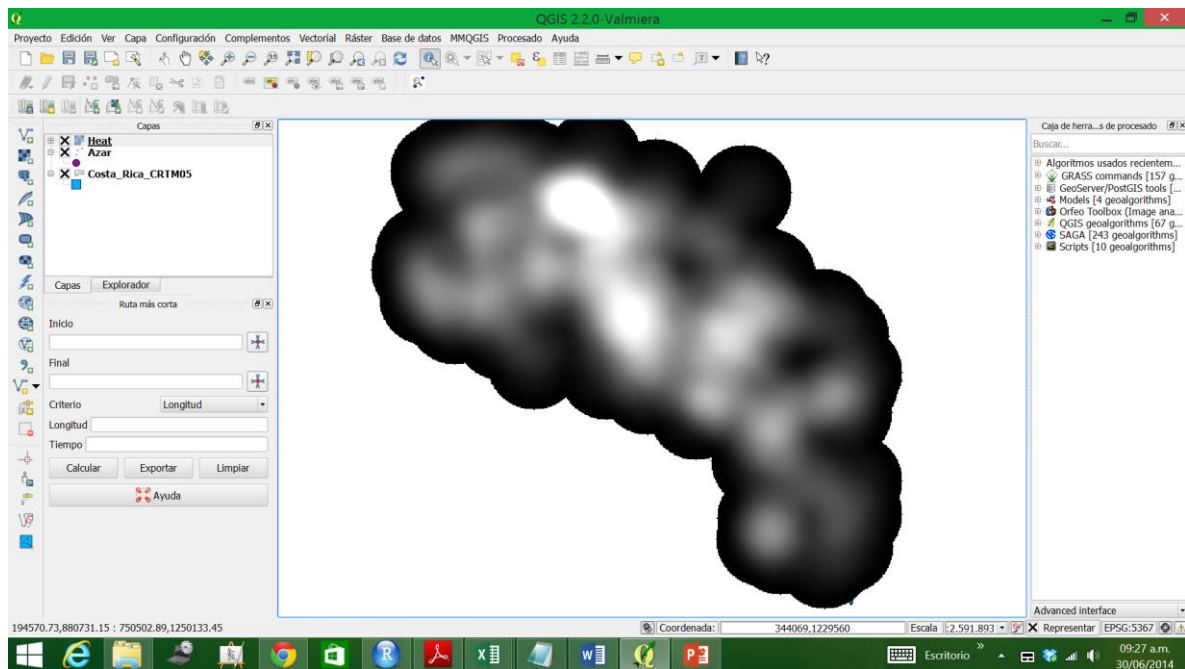
Como se dijo, estos son puntos donde se registró la presencia de una especie y ahora se pretende hacer un heatmap (kernel para visualizar puntos calientes para esta especie).

Ir a “Raster” -> “Mapa de calor” -> “Heatmap”

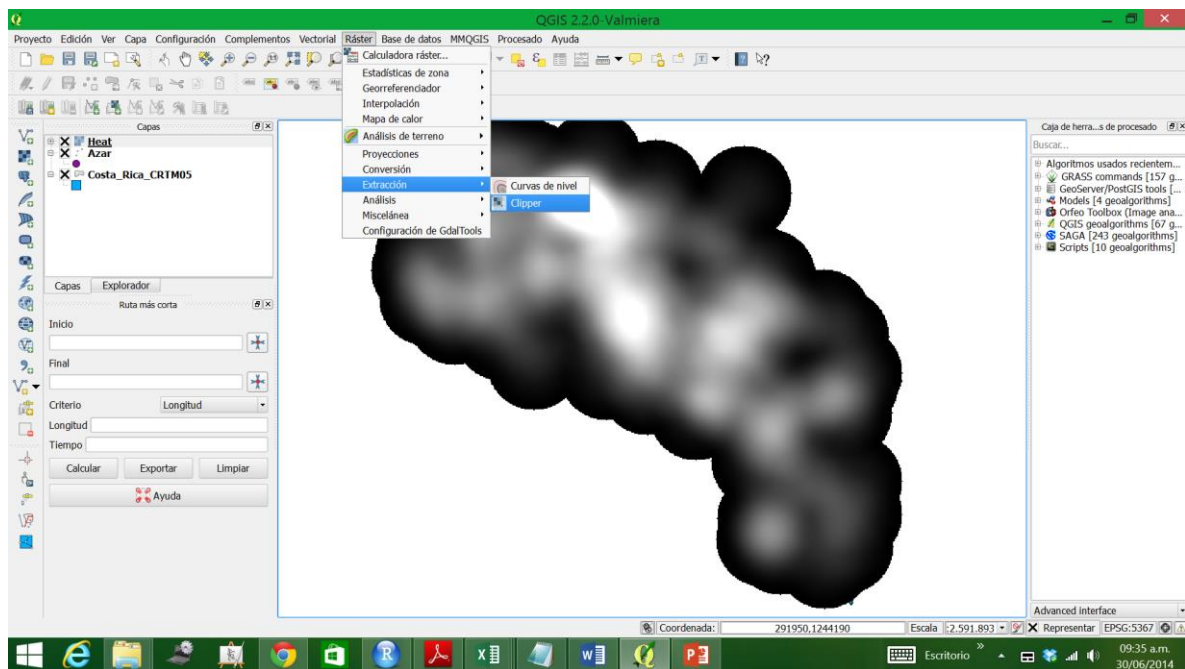


Primero dar un nombre al raster de salida, luego especificar el radio a 35000 (35 km), activar avanzado y dejar todo lo demás se deja como está. Aceptar. Yo le di el nombre “Heat”,

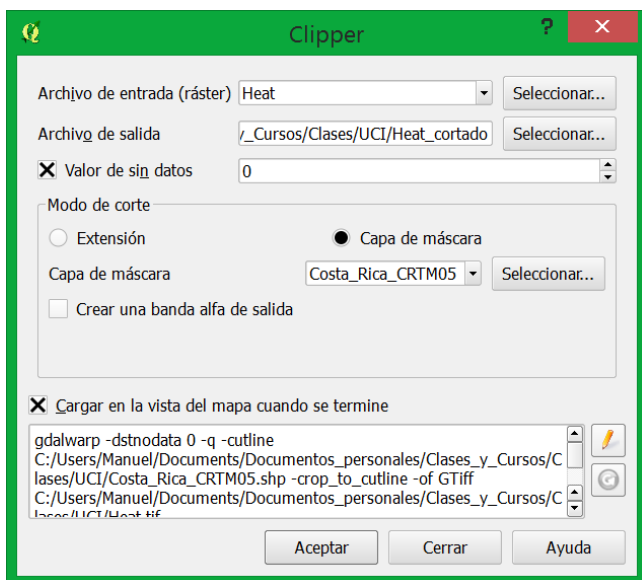




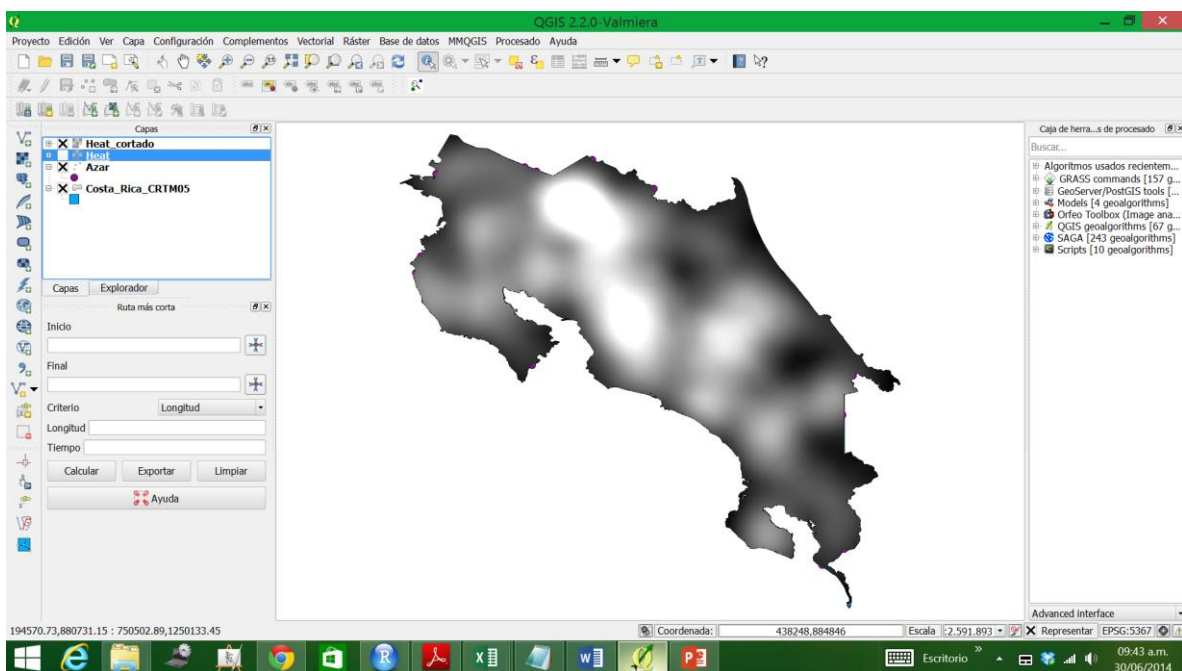
Ahora se debe cortar la capa "Heat", para eso vamos a "Raster" -> "Extracción" -> "Clipper".



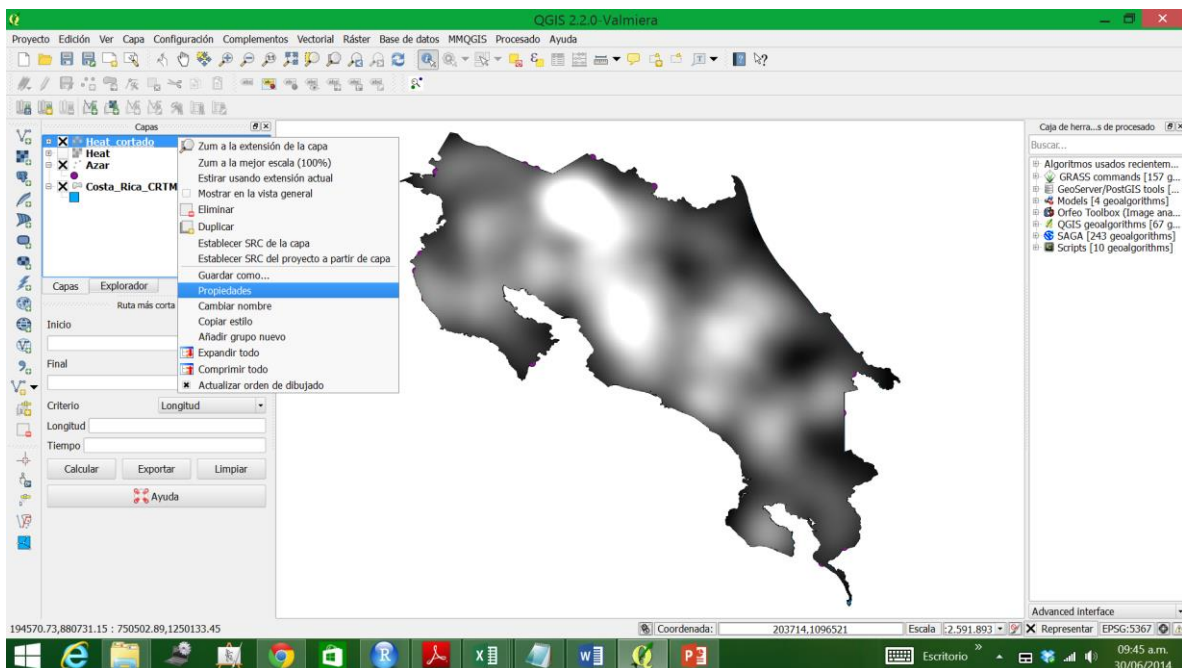
Dar un nombre al archivo de salida (en este caso le di “Heat_cortado”, hacer click en “Valor sin datos” y dejarlo en 0, luego en “Modo de corte” elegir “Capa de máscara”, click “Aceptar”.



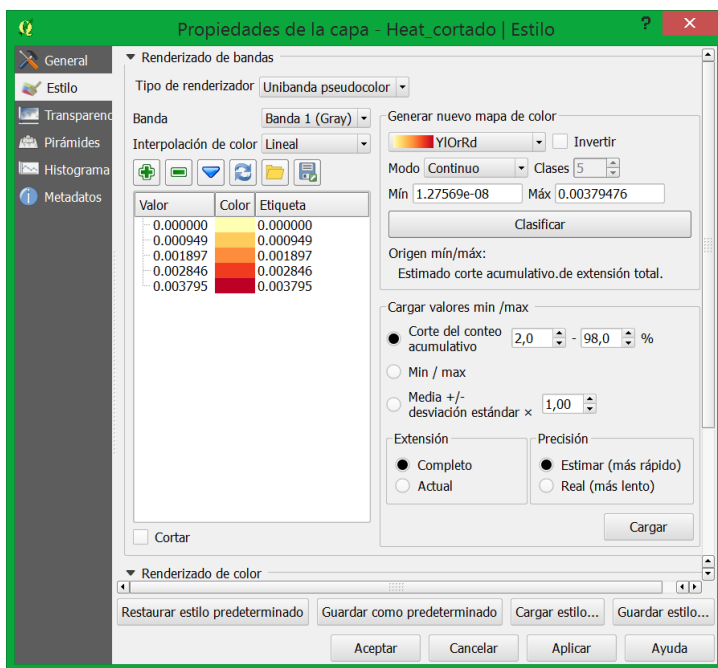
Desactivar la capa “Heat” y se verá solo el mapa de Costa Rica.



Seleccionar la capa “Heat_cortado” y hacer click en el botón derecho del ratón. Ingresar a “Propiedades”.



En “Estilo” -> “Tipo de renderizador” -> “Unibanda pseudocolor”. En “Generar nuevo mapa de color”, escoger la escala de colores que se prefiera y hacer click en “Clasificar” y “Aceptar”.



Se obtendrá el siguiente resultado donde se pueden observar los

