Pequeño Manual de QGIS

Manuel Spínola Parallada

Junio 2014

Abrir QGIS (Icono Desktop)



Añadir la capa vectorial (Costa_Rica_CRTM05) seleccionando el icono que se muestra en la imagen.



Hacer click en "Explorar" para traer la capa

Ø	Añadir capa vectorial 💦 🤋	x
Tipo de origen Archivo (Codificación	Directorio Base de datos Protocolo System	•
Fuente Conjunto de c	latos Explorar	
L	Abrir Cancelar Ayuda	



Vamos generar puntos al azar como si fueran sitios donde se registró la presencia de una especie.



Crear 200 puntos al azar (se debe poner un nombre a este archivo donde dice "Explorar" y además hacer click donde dice "Añadir resultado al mapa").

🥂 Puntos aleatorios 📍 🗙				
Capa de contorno de entrada				
Costa_Rica_CRTM05				
Tamaño de muestra				
Diseño de muestreo no estratificado (capa entera)				
Usar este número de puntos 200				
Diseño de muestreo estratificado (polígonos individuales)				
◯ Usar este número de puntos 1				
◯ Usar esta densidad de puntos 0,0001				
○ Usar valor de campo de entrada LIMITES_PA 💌				
Archivo shape de salida				
X Añadir resultado al mapa				
0% Aceptar Cerrar				

Se visualizarán los puntos de esta manera.



Como se dijo, estos son puntos donde se registró la presencia de una especie y ahora se pretende hacer un heatmap (kernel para visualizar puntos calientes para esta especie).



Ir a "Raster" -> "Mapa de calor" -> "Heatmap"

Primero dar un nombre al raster de salida, luego especificar el radio a 35000 (35 km), activar avanzado y dejar todo lo demás se deja como está. Aceptar. Yo le di el nombre "Heat",

🥂 Complemento Heatmap 📍 💌					Х	
Capa de puntos de entrada Azar						
Ráster de salida	rsos/Cl	rsos/Clases/UCI/Heat				
Formato de salida GeoTI		TIFF			•	
Radio	35000) metros		-		
X Avanzado						
Filas	500	Columnas		529		
Tamaño X de celda	747.397	Tamaño Y de	e celda	747.397		
Forma del kernel Cuártica (biponderada)				la)	-	
Usar radio a part	ID 🔹	metro	S	-		
Usar peso a partir de campo ID				-		
Relación de decadencia 0.0						
Aceptar Cancelar Ayuda						



Ahora se debe cortar la capa "Heat", para eso vamos a "Raster" -> "Extracción" -> "Clipper".



Dar un nombre al archivo de salida (en este caso le di "Heat_cortado", hacer click en "Valor sin datos" y dejarlo en 0, luego en "Modo de corte" elegir "Capa de máscara", click "Aceptar".

Q	Clipper	? ×			
Arch <u>i</u> vo de entrada (ráster) Heat	Seleccionar			
Archiv <u>o</u> de salida	/_Cursos/Clases/UCI/Heat_cortado	Seleccionar			
🗙 Valor de si <u>n</u> datos	0				
Modo de corte	Modo de corte				
🔘 Extensión	Capa de máscara				
Capa de máscara	Costa_Rica_CRTM05 -	Seleccionar			
Crear una banda alfa de salida					
Cargar en la vista del mapa cuando se termine					
gdalwarp -dstnodata 0 -q -cutline C:/Users/Manuel/Documents/Documentos_personales/Clases_y_Cursos/C lases/UCI/Costa_Rica_CRTM05.shp -crop_to_cutline -of GTiff C:/Users/Manuel/Documents/Documentos_personales/Clases_y_Cursos/C Jaces/UCI/Usets tif					
	Aceptar Cerrar	Ayuda			

Desactivar la capa "Heat" y se verá solo el mapa de Costa Rica.



Seleccionar la capa "Heat_cortado" y hacer click en el botón derecho del ratón. Ingresar a "Propiedades".



En "Estilo" -> "Tipo de renderizador" -> "Unibanda pseudocolor". En "Generar nuevo mapa de color", escoger la escala de colores que se prefiera y hacer click en "Clasificar" y "Aceptar".

Q	Propiedades de la capa	- Heat_cortado Estilo 🛛 🔹 ? 🛛 🗙			
🔀 General	▼ Renderizado de bandas				
😻 Estilo	Tipo de renderizador Unibanda pseudocolor 🝷				
 Transparence Pirámides Histograma Metadatos 	Banda Banda 1 (Gray) ▼ Interpolación de color Lineal ▼ ♥ ● ♥ ♥ ● ● ♥ ● ● ♥ Valor Color Etiqueta 0.000000 0.000049 0.000949 0.001897 0.001897 0.001897 0.002846 0.002846 0.002846	Generar nuevo mapa de color VIORd Clases 5 Mín 1.27569e-08 Máx 0.00379476 Clasificar Origen mín/máx: Estimado corte acumulativo.de extensión total. Cargar valores mín /max			
		Corte del conteo 2,0 98,0 % Min / max Media +/- desviación estándar × 1,00 Extensión Completo Actual Real (más lento)			
Cortar					
Renderizado de color Restaurar estilo predeterminado Guardar como predeterminado Cargar estilo Guardar estilo					
	Ace	ptar Cancelar Aplicar Ayuda			



Se obtendrá el siguiente resultado donde se pueden observar los