**GUIA PARA EL DISEÑO DE UNA RUTA CULTURAL**

En la tercera semana del curso deberán diseñar en grupos de máximo 5 estudiantes una ruta cultural. Esta deberá ser presentada a los otros estudiantes de una manera gráfica (mapa), incluyendo todos los elementos de la ruta. Los trabajos serán evaluados entre ustedes mismos. A continuación presento los detalles:

Diseño de una ruta cultural

Objetivo general: Diseñar una ruta turística con base en la información obtenida en el ensayo reflexivo (se debe escoger el ensayo de uno de los miembros del grupo) para identificar en ella los principales atractivos culturales, las actividades que se podrían desarrollar en ellos, la infraestructura presente y los posibles impactos sobre el ambiente, la sociedad y la cultura.

Desarrollo

* 1. Seleccionar la comunidad o lugar donde se diseñará la ruta
	2. Identificar los elementos presentes en la ruta: principales atractivos culturales, las actividades que se podrían desarrollar en ellos, la infraestructura presente (general y específica) y los posibles impactos que podrían producirse por la actividad turística (sobre el ambiente, la sociedad y la cultura).
	3. Hacer el montaje de la ruta en un mapa (el programa para hacer el mapa queda a libre selección del grupo).
	4. Montar en el campus el mapa con la ruta (en la fecha señalada en el cronograma) para que este sea evaluado por los/las estudiantes de los otros grupos.

Evaluación

Cada ruta será evaluada por todos los/las estudiantes (diferentes al grupo que la diseño) y la nota será entregada a la tutora, quien entregará luego las notas finales a cada grupo.

Criterios de evaluación

* + 1. Presentación y creatividad (5 puntos)
		2. Pertinencia de los elementos presentados (inclusión de los elementos solicitados) (5 puntos)
		3. Claridad (5 puntos)